

**Themenschwerpunkte für die Kontrolle „Medientyp Grafik“**

- Farbmodelle (RGB, CYMK)
- Vergleich Pixel- und Vektorgrafik
- Berechnung des Speicherbedarfs einer Pixelgrafik
- Komprimierung einer Pixelgrafik (GIF-Komprimierung, JPG-Komprimierung, Reduzierung der Farbtiefe)

**mögliche praktische Aufgaben**

- Ermittlung von Bildeigenschaften (Bildgröße, Farbtiefe, Komprimierung, Speicherplatz)
- Verändern von Bildeigenschaften (Farbtiefe verändern, Komprimierungsrate verändern, Konvertierung von einem Grafikformat in ein anderes Format)