

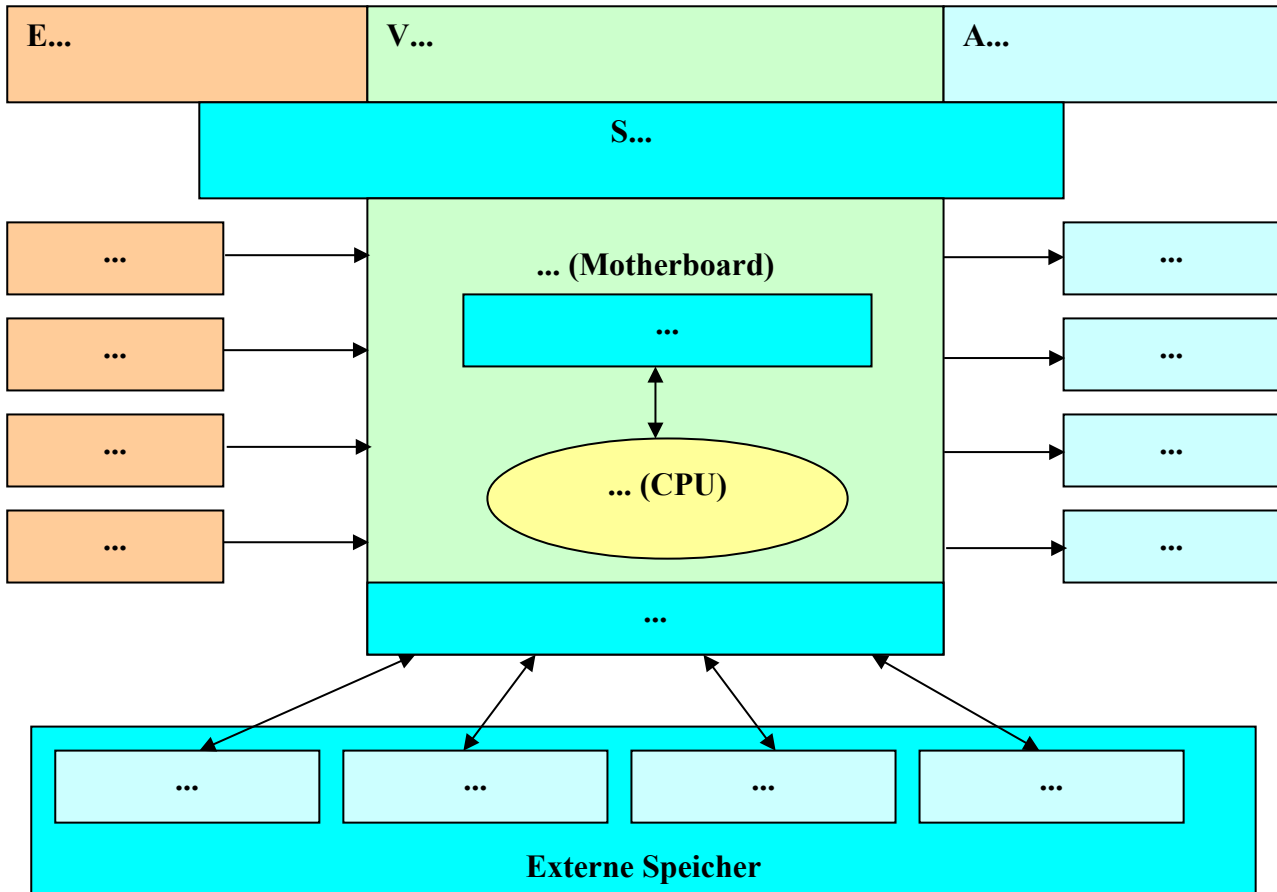
Daten verarbeiten

Der Computer als System von Hard- und Software

Aufgabe: Definieren Sie die Begriffe Hardware und Software (Wiederholung Klasse 7).

Hardwarekomponenten

Aufgabe: Füllen Sie die Übersicht nach dem EVA-S-Prinzip aus (Wiederholung Klasse 7).



Aufgabe:

- Fügen Sie eine Tabelle mit 5 Zeilen und 2 Spalten ein. Verändern Sie die Spaltenbreite der ersten Spalte auf 5 cm.
- Füllen Sie die Kopfzeile der Tabelle aus: Erste Spalte 'Komponenten' und zweite Spalte 'Funktion'.
- Ermitteln Sie und tragen Sie in die Tabelle ein: Die Funktion der Komponenten *Prozessor*, *Bussystem*, *ROM* und *RAM* laut „Kleiner Leitfaden Informatik“ (S. 50-52) oder Internet (z.B. [Wikipedia](#)).

Aufgabe: Löschen Sie alle blauen Aufgabentexte und optimieren Sie dieses Arbeitsblatt so, dass es auf eine Druckseite passt.

Hausaufgabe: Erstellen Sie eine Übersicht aller externen Schnittstellen Ihres/eines Computers.
 Mindestanforderung: Name, Aufgabe/Verwendung der Schnittstelle

Die Schnittstellen eines Computers (eine Auswahl)

Schnittstellen dienen dem Austausch von Informationen zwischen dem Computer und Peripheriegeräten (d.h. am Computer angeschlossenen Geräten).

| Name | Aufgabe / Verwendung |
|--|----------------------|
| VGA | |
| DVI | |
| HDMI | |
| Displayport | |
| Thunderbolt | |
| USB (verschiedene Typen 2.0, 3.0 und 3.1, C) | |
| Audioanschlüsse | |
| Bluetooth | |
| Netzwerkschnittstelle | |

ATX-Anschlussfeld

