

Projekt: Gestaltung einer Vektorgrafik

Aufgabenstellung

Erstelle eine Vektorgrafik. Beschreibe ausgewählte grafische Objekte deiner Grafik näher (z.B. durch eine Objektkarte oder durch Punktnotation). Gehe außerdem auch auf von dir verwendete Methoden der Vektorgrafik ein.

Vorschläge für Inhalte / Gegenstände der Grafik

- Nachzeichnen einer Grafik aus einem Lehrbuch (Physik, Biologie, ...) Bitte unbedingt die Quelle angeben.
- Gestaltung eines Spielplans für ein Spiel
- Gestaltung von Spielkarten / Spielgeld
- Gestaltung eines Flyers für eine Schulveranstaltung (Kuchenbasar, Jahresabschlussfeier, ...)
- Gestaltung einer Einladungskarte für eine Geburtstagsparty ...
- eigene Ideen

Bewertungskriterien

Beschreibung der Objekte und Methoden: 8 Punkte

Grafik: 12 Punkte

Beschreibung: sachliche Richtigkeit (6), richtige Umsetzung der Vorschriften für die formale Darstellung (Objektkarte oder Punktnotation) (2)

Grafik: Inhalt klar erkennbar (3), Vielfalt der gewählten grafischen Objekte (4), Anspruch (3), guter Gesamteindruck (2)

Termine

Für die Bearbeitung der Grafik stehen im Unterricht drei Stunden zur Verfügung. Solltest du mehr Zeit benötigen, dann arbeite zu Hause an der Grafik weiter.

Abgabetermin:

Abzugeben ist die fertige Datei mit der Grafik und den Beschreibungen der Objekte und Methoden. Die fertige Grafik ist außerdem im Format A4 auszudrucken.

Bewertungsmaßstab

Note	1	2	3	4	5	6
Punkte	20-19	18-15	14-12	11-8	7-4	3-0