

Klassen/Objekte/Attribute/Methoden in der Vektorgrafik (Beispiele)

| Klasse (Objekte) | Attribute/Eigenschaften | Methoden/Operationen |
|---------------------------|--|--|
| Strecke (Linie) | Anfang, Ende, Farbe, Strichstärke, Linienart, ... | Markieren, Kopieren, Duplizieren, Klonen, Verschieben, Löschen, Gruppieren, Anordnen, Ausrichten, Drehen, Spiegeln, Skalieren, Farbe ersetzen, ... |
| Streckenzug (Streckenzug) | Punktkoordinaten, Farbe, Strichstärke, Linienart, ... | |
| Freihandlinie (Kurve) | Anfang, Ankerpunkte, Ende, Farbe, Strichstärke, Linienart, ... | |
| Rechteck (z.B. Quadrat) | Lage, Position, Größe, Strichstärke, Strichfarbe, Füllfarbe, Füllmuster, ... | |
| Ellipse (z.B. Kreis) | Lage, Position, Größe, Strichstärke, Strichfarbe, Füllfarbe, Füllmuster, ... | |
| Polygon (Vieleck) | Punktkoordinaten, Strichstärke, Strichfarbe, Füllfarbe, Füllmuster, ... | |
| Textfeld (Zeichen, Text) | Lage, Position, Schriftattribute, Füllattribute, Randattribute, ... | |