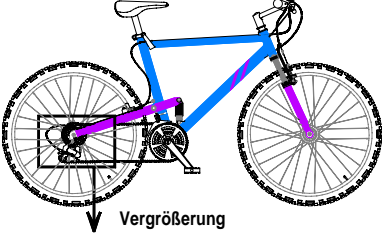
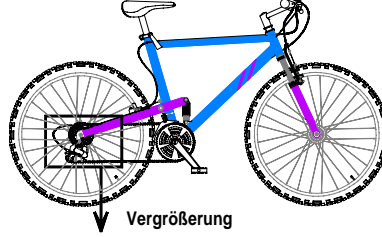
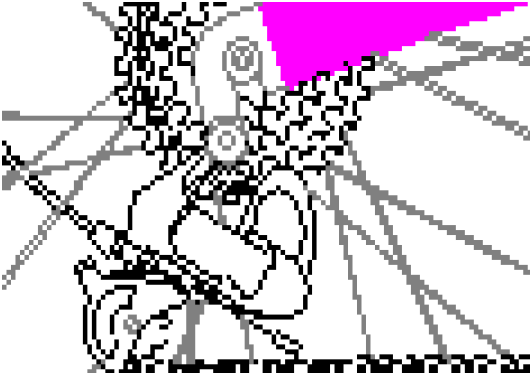
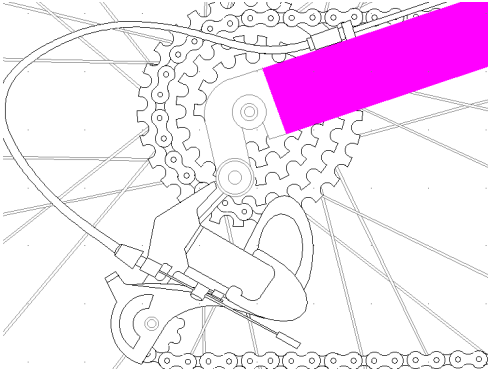


Pixelgrafik und Vektorgrafik



	<p>Darstellung in Normalgröße</p>	
	<p>Vergrößerte Darstellung</p>	
<p>Bilder werden als Bitmap (Bildpunktraster) in der gerätetechnischen Auflösung gespeichert.</p>	<p>Speichertechnik</p>	<p>Es werden nur Art, Form und Größe der grafischen Objekte gespeichert (z.B. Anfangs- und Endpunkt einer Strecke; Mittelpunkt und Radius eines Kreises)</p>
<p>Das gespeicherte Raster kann direkt auf dem Ausgabegerät (Bildschirm / Drucker) ausgegeben werden.</p>	<p>Bildwiedergabe</p>	<p>Die Objekte werden in das jeweilige Raster des Ausgabegerätes umgerechnet und danach ausgegeben.</p>
	<p>Vorteile</p>	
	<p>Nachteile</p>	
	<p>Typischer Einsatz</p>	