







## Arbeiten mit Vektorgrafiken – Eine Einführung

### *typische Objektklassen (Werkzeuge) der Vektorgrafik (LibreOffice)*

Aufgabe: Schalten Sie mit der Methode `Ansicht.Symbolleisten.Zeichnung( )` die Symbolleiste Zeichnung ein.



Klassen	Werkzeuggeste	Typische Attribute	Typische Methoden
Text		Position Größe (Länge, Breite) Linienstärke	Auswaehlen() Kopieren() Ausschneiden() Einfügen()
Rechteck		Linienfarbe Linienart Linienende	
Ellipse		...	Anordnen() Verankern() Drehen() Verschieben()
Kurve			
Linie		Attribute können über Kontextmenü (Rechtsklick auf das Objekt) aufgerufen werden.	GroesseAendern() LinienfarbeAendern() LinienartAendern() .....
Polygon			PunkteBearbeiten() .....

### Aufgaben

1. Erkunden Sie die Objektklassen der Vektorgrafikelemente von LibreOffice indem Sie einige einfache Grafikobjekte zeichnen. Verwenden Sie dafür ein neues Textdokument.
2. Testen Sie wichtige Methoden wie Gruppieren, Drehen, Anordnen von Ebenen (Beispiel: Parkverbotsschild)
3. Zeichnen Sie zur Übung in LibreOfficeDraw einen Traktor. Gruppieren Sie anschließend Ihre Zeichnung. Speichern Sie die Datei unter dem Namen `Traktor.odg` ab.