

**Übung zur Einführung in die Programmierumgebung**

1. Erstellen Sie ein neues Lazarus - Projekt! Weisen Sie dem Titel des Formulars die Aufschrift "Erste selbstständige Übung" zu!
2. Erstellen Sie einen Button mit der Aufschrift "Begrüßung", welcher nach dem Klick einen Begrüßungstext ausgibt!  
Hinweis: Der Befehl `ShowMessage('Dies ist ein Text!');` gibt ein Fenster mit dem Inhalt `Dies ist ein Text!` aus.
3. Erstellen Sie einen Button mit der Aufschrift "Farbe ändern"! Beim Klick auf den Button soll dem Attribut `Color` des Objekts `Form1` der Attributwert `clYellow` zugewiesen werden:  
`Form1.Color := clYellow;`
4. Zusatzaufgabe: Erstellen Sie weitere Buttons für andere Farben! Zur Bezeichnung der Farben verwenden Sie folgende Attributwerte:  
`clblack, clmaroon, clgreen, clolive, clnavy, clpurple, clteal, clgray, clsilver, clred, cllime, clyellow, clblue, clfuchsia, claqua, clwhite`

