

# Der Medientyp „Animation“

Bei Animationen handelt es sich um Grafiken, die nacheinander abgespielt werden, wodurch der Eindruck der Bewegung entsteht.

## **Aufgabe 1: Grundlagen**

Lesen Sie den entsprechenden Eintrag in der [Wikipedia](#) und lösen Sie schriftlich folgende Aufgaben:

1. Notieren Sie eine kurze Definition für den Begriff *Animation*.
2. Geben Sie die Bildwiederholfrequenz an, damit beim Betrachter der Eindruck einer flüssigen Bewegung entsteht.
3. Nennen Sie Beispiele für die Anwendung von Animationen.
4. Die Animationen, die wir in den folgenden Aufgaben erstellen wollen, erinnern an den klassischen Zeichentrickfilm. Beschreiben Sie kurz die Vorgehensweise beim Erstellen eines Zeichentrickfilms.
5. Im praktischen Teil wollen wir *animierte GIF – Grafiken* erstellen. Informieren sich in der [Wikipedia](#) über diese Form von Animationen und notieren Sie eine kurze Begriffserklärung. Nennen Sie Beispiele für animierte GIF – Grafiken aus Ihrem digitalen Alltag.

## **Aufgabe 2: Erstellen einer Animation mit vorgegebenen Bildern**

Wir wollen nun selbst zwei Animationen erstellen. Dabei sind zunächst die Bilder vorgegeben. Sie sollen zu einer Animation zusammengefügt werden. Dafür verwenden wir die frei verfügbare Software *Photoscape X* (für Windows 10 und MAC), die Sie hier herunterladen können. <http://x.photoscape.org/>

### **Aufgabe 2.1 Animation Wolken**

Wir starten mit der Animation von bewegten Wolken. Die Wolken laden Sie sich hier herunter: [https://mirko-hans.de/info/kl\\_9\\_10/mm/dateien/Wolken.zip](https://mirko-hans.de/info/kl_9_10/mm/dateien/Wolken.zip)

Anschließend müssen Sie den Ordner entpacken. Unter Windows 10 gehen sie hierzu folgendermaßen vor:

1. `Wolken.zip` mit rechter Maustaste anklicken
2. Öffnen mit → *Windows Explorer*
3. Im Menüband „*Alle extrahieren*“ wählen
4. Gewünschten Ordner angeben und „*Extrahieren*“ wählen

Für die Erstellung der Animation mit *Photoscape X* schauen Sie sich mein Erklärvideo an.

### **Aufgabe 2.2 Animation Kraulen**

Genau wie in Aufgabe 2.1 erstellen sie nun selbstständig die Animation eines kraulenden Schwimmers. Die zu animierenden Bilder gibt es hier:

[https://mirko-hans.de/info/kl\\_9\\_10/mm/dateien/Kraulen.zip](https://mirko-hans.de/info/kl_9_10/mm/dateien/Kraulen.zip)

### **Aufgabe 3: Erstellen einer Animation mit selbst gezeichneten Bildern**

Jetzt wird es schwieriger, denn bei dieser Aufgabe sind die zu animierenden Bilder nicht vorgegeben. Sie müssen sie zunächst z.B. mit *Paint* selbst erstellen und anschließend animieren.

Erstellen Sie eine Animation zum „*Haus vom Nikolaus*“. Wer für das Zeichnen des Häuschens noch etwas Nachhilfe benötigt, schaut z.B. hier:

[https://de.wikipedia.org/wiki/Haus\\_vom\\_Nikolaus](https://de.wikipedia.org/wiki/Haus_vom_Nikolaus)

#### **Vorgehensweise**

1. *Paint* starten. Erstes Bild zeichnen und als GIF (!) abspeichern.  
Datei → Speichern unter → Dateityp → GIF auswählen
2. Nach und nach die nächsten Bilder mit jeweils einem Strich mehr zeichnen und als GIF abspeichern.
3. Die Bilder mit *Photoscape X* animieren und als animierte GIF – Grafik abspeichern.

### **Aufgabe 4: Eine kreative Aufgabe**

Erstellen Sie zum Abschluss eine Animation zu einem selbst gewählten Thema.

#### **Vorgehensweise**

1. Thema für die Animation überlegen.  
Beispiele/Ideen: <http://www.animierte-gifs.net>, Animation zu einem wissenschaftlichen Thema aus einem Unterrichtsfach, o.ä.

**Aus der Erfahrung der letzten Jahre noch dieser Hinweis: Bitte achten Sie darauf, dass sich der Inhalt Ihrer Animation immer oberhalb der Gürtellinie befindet und niemals darunter! Ich möchte keine Darstellungen von Gewalt verherrlichenden oder pornographischen Szenen sehen. Leider lehrt mich die Erfahrung, dass ich dies hier so deutlich sagen muss.**

Natürlich darf es gern eine lustige Animation sein.

2. Einzelne Bilder z.B. in *Paint* zeichnen und als GIF-Datei abspeichern.
3. Mit einem GIF-Animator, z.B. *Photoscape X*, aus den einzelnen Bildern die Animation zusammensetzen und als animierte GIF-Datei abspeichern.
4. Animation abspielen und evtl. nachbearbeiten.
5. Freuen, wenn's funktioniert hat. 😊 → Ich freue mich auf schöne Animationen von Ihnen.