

## Übung 1: Einführung in Object Pascal mit Lazarus

Schreiben Sie ein Lazarus-Projekt, das das Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren zweier Zahlen ermöglicht.

- Entwerfen Sie dazu folgende Oberfläche auf dem Formular1 und schreiben Sie die dazugehörigen Prozeduren in die Unit1.
- Nach Anklicken der Taste Löschen sollen sämtliche Edit-Felder gelöscht werden. Mit der Taste Beenden soll das Formular geschlossen werden.
- Setzen Sie zwischen die beiden Editfelder ein Label dessen Aufschrift (*Caption*) der gewählten Operation entspricht.

